



“Live and let live!”

Het Kerstbestand is in aantocht!

ALKMAAR, NEDERLAND – 22 DECEMBER, 2015 – De WW1 FPS Verdun herleeft het kerstbestand. Gooi sneeuwballen, speel voetbal, zing mee met kerstliederen en stuur een authentieke kerstkaart vanuit de loopgraven. Bekijk hier de **trailer**: <https://youtu.be/LyHI-XUtHYg>.

Verdun is tijdens het Kerstbestand met 40% [korting](#) verkrijgbaar.

Live and let live

Verdun herleeft het kerstbestand! Vanaf **22 december tot 4 januari 2016** hebben de spelers van Verdun de mogelijkheid om zich te verzoenen met hun vrienden of vijanden in een nieuwe winter map. Beleef deze opmerkelijke gebeurtenis zelf; gooi sneeuwballen, speel voetbal, zing kerstliederen en stuur Kerstkaarten vanuit de loopgraven.

Lorraine, de nieuw map speciaal ontwikkeld voor **het Kerstbestand**, brengt het allemaal samen en biedt ook nog eens kans op het winnen van extra Steam keys. Als spelers een **kerstkaart versturen** vanuit de loopgraven dan dingen ze automatisch mee met de key-give-away actie. Elke dag worden drie willekeurige winnaars gekozen die een kerstkaart hebben verstuurd via Twitter, Facebook of per mail.

Tijdens het Kerstbestand is Verdun met **40% korting** beschikbaar op [Steam](#), [Humble Bundle](#), [Greenman Gaming](#), [GamersGate](#), [Games Rocket](#) en [Bundle Stars](#).

Op 23 December om 22.00u streamen we het Christmas Truce event via www.Twitch.TV/VerdunGame samen met [BaronVonGamez](#), [Squire](#), [PhlyDaily](#) en het Verdun team.

Treed in de voetsporen van de soldaten uit de Eerste Wereldoorlog en herleef het Kerstbestand in Verdun!

De geschiedenis van het Kerstbestand

De eerste wereldoorlog had vele donkere kanten, maar ook een menselijke. In 1914 tijdens kerst vond er tussen de Franse, Duitse en Britse soldaten een verassende wapenstilstand plaats. Gedurende deze wapenstilstand hielden de soldaten sneeuwbal gevechten, voetbalwedstrijden, zongen ze liederen samen en wisselde ze kerstgroeten uit.

Soldaten van het front, die Kerstkaarten schreven naar hun geliefden, schreven over deze ongewone gebeurtenis en benoemde onder andere dat er voetbalwedstrijden plaats vonden tussen de vijandelijke kampen. Dit stond in schril contrast met de donkere kant van de Eerste Wereldoorlog, de vele dodelijke slachtoffers. Ongehoord voor die tijd, want de Eerste Wereldoorlog was een van de bloedigste oorlogen die de wereld ooit zag.

Ter nagedachtenis aan deze unieke vredelievende gebeurtenis hebben de ontwikkelaars het kerstbestand gereconstructueerd in Verdun, zodat het niet in de vergetelheid raakt! “*Live and let Live...*”

Over Verdun

Verdun is de eerste multiplayer FPS met een realistische WO1 setting. De genadeloze loopgravenoorlog weerspiegelt het toenmalige strijdtoneel. Beleef intense gevechten, speel samen met vrienden in squads en schakel tussen aanval- en verdedigingstactieken.

De game speelt zich af tussen 1914 en 1918 op het Westfront en is geïnspireerd op de beruchte en gruwelijke Slag om Verdun in 1916. De game bestaat uit 3 game modi; Frontlines, Attrition en Rifle Deathmatch. Verdun bevat veel historisch authentieke details zoals WO1 wapens, karakters met accurate uniformen en realistische Franse en Belgische slagvelden. Er is veel zorg en aandacht besteed om de sfeer van de Eerste Wereldoorlog goed tot zijn recht te laten komen.

Deze realistische setting sleept je mee in één van de bloedigste veldslagen uitgevochten in Europa.

De *Frontlines game* modus is uniek in zijn tactische complexiteit en de loopgraven leveren uitdagende gevechtssituaties en een extra dimensie op. Teamwork en tactiek zijn essentieel om de controle over de frontlinie te krijgen en om überhaupt te overleven in de gevechten tussen de 'Entente en Centralen'. In het ene gevecht bestorm je de vijandelijke loopgraven om terrein te winnen en in het andere gevecht verdedig je het zojuist gewonnen terrein.

Spelers kunnen kiezen om samen met vrienden een squad te vormen, die allen een specifieke speelstijl en rol hebben. Door samen te werken binnen een squad kunnen spelers 'Experience points' (XP) verdienen, dit maakt een squad sterker en veelzijdiger. Door het opdoen van gevechtservaring en het promoveren in rank, verdienen spelers 'Career points'. Deze worden gebruikt om specialisaties, wapens en uniformen te verkrijgen.

In de *Attrition game* modus, staan de 'Entente en Centralen' regelrecht tegenover elkaar. Elke kant heeft een aantal tickets, die staan voor het aantal manschappen. Op het moment dat een speler wordt neergeschoten gaat er een ticket af van de kant waar die speler voor vocht. Op het moment dat een kant geen tickets meer heeft, kunnen die spelers niet meer 'respawnen' en loopt het spel af als niemand dat nog kan.

In de *Rife Deathmatch* modus vechten alle spelers met 'bolt-action' geweren en is het ieder voor zich. In deze spannende en soms chaotische strijd zijn spelers volledig aangewezen op hun verworven vaardigheden.

Belangrijkste kenmerken:

- Accurate Eerste Wereldoorlog gameplay: Authentieke wapens met realistische bullet physics, vaardigheidsgerichte hantering van wapens, gifgasaanvallen met claustrofobische gasmasker ervaringen en artillerie spervuur
- Tactische Eenheid gerichte FPS: Uniek squad levelling systeem, verscheidene squad types en rollen, voice chat
- Real time loopgraven oorlog: dynamisch verschuivende frontlinie met aanval, verdediging en tegenaanvallen
- WO1 atmosfeer: typerende WO1 muziek en stijl, historische speelvelden gebaseerd op het Westfront
- Uitdagende game modes: Frontlines, Attrition en Rifle Deathmatch

Bezoek [Steam](#) voor meer informatie. Like Verdun op [Facebook](#), abonneer op [YouTube](#), stream op [Twitch TV](#) en volg de game op [Twitter](#).

Links:

Steam: <http://store.steampowered.com/app/242860/>
Officiële website: <http://www.verdungame.com/>
Press kit: <http://www.verdungame.com/press>

Over de ontwikkelaars

Game Studio M2H en Blackmill Games hebben een duidelijke visie over de game Verdun. Hun passie voor de WO1 tot in detail verwerken in de game en afwijken van de bewandelde weg van voorspelbare FPS games. Het Tweede Wereldoorlog cliché wordt doorbroken door de WO1 setting en de verdieping met een complexe squad modus. Deze tactische modus brengt met verschillende squad typen en rollen, diversiteit in een team en de gameplay.

Verdun is het eerste Nederlandse Spel dat door de Steam Greenlight (juli 2013) kwam en de game zat in Steam Early Access van april 2013 tot 27 april 2015. M2H en Blackmill Games hebben samen met de community het spel verder gepolished. Na de release zijn ze hiermee door gegaan en zijn de gratis updates 'Attrition' en 'Fort Douaumont' uitgekomen.

Verdun heeft inmiddels meer dan 350.000 spelers en won recentelijk de 'Best Economic Achievement Award' en Control Industry Award op de Dutch Game Awards 2015. IndieDB koos Verdun in 2015 als Best Multiplayer Game by Editors choice en in 2014 koos de IndieDB community Verdun als 5e bij de 'Top upcoming Indie game of 2014'. Ook won de game de NWTV Award voor Beste Nederlandse Game in 2014.

M2H

M2H is geen onbekende als het gaat om de productie van games. De gebroeders Hergaarden richtte in 2009 een game studio op, waarbij de focus op 3D Unity multiplayer games lag. Een veel belovende en uitdagende missie, waar al vele Android, iOS, Web en Standalone games uit zijn ontstaan. Opgeteld zijn hun mobile games goed voor meer dan 20 miljoen downloads. Op web doet M2H ook goede zaken met Wooglie.com. Een game portal met maandelijks meer dan 2 miljoen unieke bezoekers, waar zowel Unity games van derden als hun eigen succesvolle games op te vinden zijn. M2H heeft met hun games al meerdere Global Game Jam Awards gewonnen waaronder recentelijk de publieks prijs en jury prijs.

Ga voor meer informatie naar www.M2H.nl.

Blackmill Games

Blackmill Games is een studio gespecialiseerd in Unity3D game development. De studio is in 2013 opgericht door Jos Hoebe, een software engineer met een brede set aan game design en development vaardigheden. Deze ervaring is opgedaan in de mod-scene en met de ontwikkeling van het muziekspel [MokMok](#). Blackmill Games affiniteit met authentieke historische games zorgt voor een inspirerende focus die duidelijk terug te vinden is in haar eerste game; [Verdun](#).

Blackmill Games is een bedrijf waar de gebruiksvriendelijkheid en speelbaarheid voorop staat, het zijn belangrijke drijfveren bij de design keuzes. Blackmill Games staat niet voor niks in de [European Develop 100!](#)

Ga voor meer informatie naar www.BlackmillGames.com.

Pers Contact

Stephanie van Geel
Public Relations Verdun
E-mail: press@verdungame.com
Twitter: <https://twitter.com/VerdunGame>